



PhoneGap

Les objectifs

A l'issue du stage, diverses compétences vous seront transmises, notamment :

- Ce qu'il faut savoir sur PhoneGap
- Etre capable de mettre au point une application via PhoneGap
- Connaître les avantages et les inconvénients

Les pré-requis

Etre initié à la [micro-informatique](#) et connaître le JavaScript ainsi que le [HTML/CSS](#). La connaissance d'Objective-C est un plus.

Public concerné

Cette formation est destinée aux développeurs et aux chefs de projets souhaitant découvrir les techniques de développement d'applications mobiles.

Contenu de la formation

L'environnement Web

- Internet, le Web et son fonctionnement
- Distinguer les principaux navigateurs : Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer
- L'importance du référencement
- Connaître les principaux : Google, Yahoo, Bing
- Les sites vitrines / sites de ventes en ligne

Généralités sur les applications Web mobile

- Spécificités et exemples
- Applications natives et hybrides

Généralité sur PhoneGap

- Introduction à la technologie Phonegap
- L'architecture de PhoneGap
- Le langage de programmation
- Le projet Cordova

-
- Installation de l'environnement de développement

HTML/CSS

- Création et structure de documents
- Les formulaires
- Gérer l'affichage
- Dessiner avec HTML5
- Liaison avec du JavaScript

Mettre au point une application

- Géolocaliser un utilisateur sur Google Maps
- Ionic et Angular

Plate-forme extensible

- Utiliser des bibliothèques JavaScript
- Utiliser des plug-ins en natif

Les ressources matérielles

- Appareils photos et fichiers (accès, traitement d'images, enregistrer, modifier...)
- Base locale des contacts

Gérer les événements

- Chargement
- Passage à l'arrière-plan et reprise
- Online et offline
- Les boutons

Ajouter un plug-in

- Web Project Dev cordova 3.0
- Native Platform Dev